

Per informazioni contattare:
Francesca Carotti
Activision Italia
+ 39 0331 45 29 70
fcarotti@activision.com

ACTIVISION ANNUNCIA LA LINEUP PER LE CONSOLE DI NUOVA GENERAZIONE

Activision annuncia anche la line up di giochi dell'edizione 2006 dell'Electronic Entertainment Expo

Legnano, MI - 8 Maggio 2006 -- Activision, Inc. (Nasdaq: ATVI) ha confermato oggi che la società è attualmente impegnata nello sviluppo di tre titoli che usciranno in concomitanza con il lancio delle nuove console di intrattenimento PLAYSTATION® 3 e Wii™ (precedentemente conosciuta con il nome di Revolution). La società sta inoltre lavorando in stretta collaborazione con Sony e con Nintendo sullo sviluppo di **Call of Duty® 3** e **Marvel: La Grande Alleanza**, di cui sarà rilasciata una versione per entrambe le console di nuove generazione così come per il sistema di gioco ed intrattenimento Xbox 360™ di Microsoft. Activision sta inoltre sviluppando due giochi completamente diversi basati sul franchise Tony Hawk - **Tony Hawk's Project 8™** che sarà rilasciato per PlayStation 3 e Xbox 360, e **Tony Hawk's Downhill Jam™** per il nuovo sistema di gioco Wii. La lineup per Windows PC di Activision è guidata da **Enemy Territory™: QUAKE Wars**, l'attesissimo gioco di azione in prima persona a squadre online di id Software.

L'annuncio sottolinea la grande attenzione e l'impegno di Activision ad essere un leader sulle console di nuove generazione. La società ha infatti immediatamente stabilito una posizione di leadership su Xbox 360™ con l'uscita di **Call of Duty® 2** lo scorso Dicembre. La lineup next-gen di Activision è ancorata su brand solidi e assolutamente riconosciuti che la società possiede o controlla.

Activision ha inoltre annunciato la lineup di giochi che saranno presentati all'edizione 2006 dell'Electronic Entertainment Expo, che si svolgerà presso il Los Angeles Convention Center dal 10 al 12 Maggio prossimi, e che include giochi tanto per le console di nuova generazione quanto per le console correnti e per Windows PC.

Activision annuncia la lineup di lancio per PlayStation 3 e Nintendo Wii; la lineup dell'E3 2006

“All'E3 di quest'anno, Activision mostrerà una line up di giochi diversificata e completa,” ha dichiarato Mike Griffith, Presidente e CEO, Activision Publishing, Inc. “Siamo fiduciosi che i nostri brand solidi e riconosciuti e la nostra strategia di sviluppo multi piattaforma continuino ad avvantaggiarci anche nell'era delle nuove console. I nuovi sistemi di gioco offrono significativi miglioramenti in termini audio - visivi e questo contribuirà a rendere i videogiochi accessibili ed interessanti per un pubblico sempre più ampio a livello mondiale.”

Titoli di lancio delle console di nuova generazione:

La lineup Activision disponibile al lancio di PlayStation 3 sfrutterà appieno il processore multi core dell'hardware per offrire esperienze di gioco più fluide e veloci la cui vicinanza con i valori qualitativi delle produzioni cinematografiche si farà ancora più stretta. I titoli di lancio del sistema Wii di Nintendo valorizzeranno il rivoluzionario controller della console, offrendo un gameplay ancora più coinvolgente ed immediato.

Call of Duty 3, il sequel del grande gioco next gen uscito in concomitanza con il lancio del sistema di Microsoft Xbox 360, offre con una intensità mai provata prima la sensazione di coinvolgimento nella furia della battaglia durante lo scontro per la Liberazione di Parigi, la più straziante campagna della Seconda Guerra Mondiale, conosciuta come *The Normandy Breakout*. Dotato di una trama avvincente, ***Call of Duty 3*** offre l'impeto dei combattimenti inarrestabili e l'azione mozzafiato dell'offensiva Alleata che ha cambiato il destino del mondo.

(PlayStation 3, Xbox 360, Wii, sistema di gioco ed intrattenimento Xbox® di Microsoft, PlayStation® 2; uscita: autunno 2006)

Marvel: La Grande Alleanza™ è un nuovissimo gioco di azione /RPG che offre oltre 140 tra Super Eroi e cattivi ed la più ampia scelta di personaggi tratti dai fumetti mai vista in un videogioco. I giocatori sono chiamati a creare il loro “Team di Super Eroi” scegliendo tra oltre 20 personaggi giocanti, tra cui Spider-Man, Wolverine, Blade e Capitan America, e, attraverso le loro azioni, determinano il destino tanto del pianeta Terra quanto dell'universo Marvel, rivelato in uno dei molteplici epiloghi del gioco.

(PlayStation 3, Xbox 360, Wii, PlayStation 2, Xbox, Sony PSP, Game Boy Advance, Windows PC; uscita: autunno 2006)

Disegnato e costruito in esclusiva per i sistemi di gioco Nintendo di nuova generazione e portatili, ***Tony Hawk's Downhill Jam*** offre una esperienza di skateboard assolutamente innovativa e unica, focalizzata sulle corse testa a testa. Il gioco consente infatti di provare sulla propria pelle la sensazione di velocità a rotta di collo delle gare su terreni in pendenza in quanto i giocatori si cimentano in adrenaliniche corse sui terreni più ripidi del mondo e realizzano trick, sconfiggono avversari in ambientazioni come San Francisco, Machu Picchu e Hong Kong. Vestendo i panni di Tony Hawk o

Activision annuncia la lineup di lancio per PlayStation 3 e Nintendo Wii; la lineup dell'E3 2006

scegliendo tra altri nove personaggi, i giocatori competono in sfide a tempo con la possibilità di scegliere tra tre diverse modalità di gioco, tra cui corsa, trick e i slalom.

(Wii, Nintendo DS, Game Boy Advance; uscita: autunno 2006)

Ripensato e ri-progettato in modo completo per il sistema PlayStation 3 e per la console di Microsoft Xbox 360, **Tony Hawk's Project 8** immerge i giocatori nell'esperienza di skateboard definitiva con l'utilizzo di una grafica ultra-realistica, una fisica migliorata e controlli assolutamente reattivi che simulano la sensazione di skateare e realizzare ogni trick. Il gioco sfida i giocatori a sperimentare l'intensità e la pressione dello skateare contro alcuni dei più abili pro al mondo in competizioni assolutamente realistiche allo scopo di diventare lo skater #1.

(PlayStation 3, Xbox 360, PlayStation 2, Xbox, Sony PSP; uscita: autunno 2006)

La potente Lineup dell'E3:

Destinato a ridefinire il gioco di azione online, **Enemy Territory: QUAKE Wars** è l'esperienza di gioco multiplayer a squadre ed obiettivi di id Software. Sviluppato da Splash Damage con la produzione esecutiva di id Software, questo gioco di azione strategica in prima persona è posto all'interno dell'epico universo di **QUAKE®** nell'anno 2065 e contrappone le truppe Alleate della Global Defense Force (GDF) contro un nuovo Asse del Male - i barbarici e tecnologicamente avanzati Strogg. Basato sulla nuova tecnologia di rendering di id Software's chiamata *MegaTexture™* e caratterizzato da un gameplay strategico a squadre, crescita dei personaggi persistenti e i più potenti veicoli e armi dell'universo, **Enemy Territory: QUAKE Wars** porta i giocatori in prima linea sul fronte della nuova, epica guerra per il pianeta Terra.

(Windows PC; uscita: TBD)

Basato sul prossimo, atteso film della DreamWorks Animation, **La Gang del Bosco™** porta i giocatori in una nuovissima avventura che va oltre le vicende del film e nella quale possono vestire i panni di RJ, il procione, di Verne, la tartaruga, di Hammy, lo scoiattolo e di Stella la puzza e trasformare le ambientazioni suburbane, ricche di trappole ed ostacoli, nel loro personale campo da gioco.

(PlayStation 2, Xbox, Nintendo GameCube, Game Boy Advance, Nintendo DS, Windows PC; uscita: autunno 2006)

X-Men™ : Il Gioco Ufficiale catapulta i giocatori in una storia originale che serve da preludio al prossimo film della Twentieth Century Fox e Marvel Studios "X-Men: Conflitto Finale" e dà loro la possibilità di comandare i poteri unici e distintivi di Wolverine, Nightcrawler e Iceman mentre affrontano formidabili nemici, combattono in ampie ed avvicinati

Activision annuncia la lineup di lancio per PlayStation 3 e Nintendo Wii; la lineup dell'E3 2006

ambientazioni ed intraprendono una epica quest per salvare la razza dei Mutanti.

(PlayStation 2, Xbox, Xbox 360, Nintendo GameCube, Nintendo DS, Game Boy Advance e Windows PC; uscita: 19 Maggio)

Partendo dal successo del titolo dello scorso anno - titolo di poker e brand sul poker #1 negli USA - **World Series of Poker®: Tournament of Champions** assume un approccio "storia" in quanto permette ai giocatori del *Pro Circuit* di calarsi nei panni del nuovo campione e "protetto" di Chris "Jesus" Ferguson. I giocatori possono mettere alla prova le loro abilità nel primo Circuito di Eventi con la speranza di qualificarsi per l'esclusivo "Torneo dei Campioni" al Rio Resort di Las Vegas. Lungo il percorso, i giocatori affrontano un grande numero di campioni, tra cui Joseph Hachem, il Campione del 2006 World Series of Poker Main Event e Jennifer Tilly, l'attrice candidata agli Academy Award e detentrica del braccialetto di World Series of Poker, con la speranza di portare a casa il trofeo del Torneo di Campioni.

(Xbox 360, Xbox, PlayStation 2, PC; uscita: autunno 2006)

Nuovo contenuto online:

In concomitanza con l'E3, ed a conferma della volontà di continuare ad espandere l'esperienza del grande titolo per Xbox 360, Activision rilascerà quattro nuove mappe multiplayer di **Call of Duty 2** che liberano un nuovo sbarramento di fuoco per i giocatori. Le quattro mappe saranno disponibili attraverso il network di gioco online Xbox Live®. Il Bonus Pack offre due mappe ambientate in Germania che saranno distribuite gratuitamente. Lo Skirmish Pack contiene due mappe aggiuntive ambientate in Russia e in Francia e sarà venduto attraverso il Marketplace di Xbox Live® al costo di 400 Microsoft Points™.

id Software

id - la parte originaria della psiche umana secondo Freud ed uno dei negozi dei giochi più frequentati sulla Terra- rivoluziona il mondo del gioco dalla propria sede di Mesquite in Texas dal 1991. Indiscusso leader nell'industry, id Software ha forgiato titoli quali Wolfenstein 3D®, DOOM®, DOOM II™, QUAKE® e QUAKE II™, QUAKE III Arena®, QUAKE 4®, Return to Castle Wolfenstein®, DOOM 3®, and Enemy Territory: QUAKE Wars™. Con la loro grafica intensa e la loro azione allucinante, I giochi della id hanno contribuito a ridefinire il video gioco moderno ponendo continuamente nuovi standard per tecnologia e gameplay nell'industria. Per maggiori informazioni su id Software è possibile consultare il sito www.idsoftware.com.

Marvel Entertainment, Inc.

Con un portfolio di oltre 5,000 personaggi, Marvel Entertainment, Inc. è una delle più importanti società di intrattenimento basate su personaggi al mondo. Le attività della Marvel sono incentrate nell'utilizzo delle sue

Activision annuncia la lineup di lancio per PlayStation 3 e Nintendo Wii; la lineup dell'E3 2006

franchise di personaggi per attività di licensing, intrattenimento, publishing e giocattoli. Le aree di azione includono film, DVD/home video, video giochi, prodotti consumer, video games, action figures e giochi di ruolo, televisione and promozioni. Partendo dal successo creativo di oltre sessant'anni di pubblicazione di fumetti, la strategia Marvel è quella di far leva sulle sue franchise di personaggi per ampliare continuamente le opportunità nel mondo. Maggiori informazioni su Marvel possono essere trovate al seguente sito Internet: www.marvel.com.

Wii

Wii, il nuovo sistema di gioco Nintendo di prossima uscita, precedentemente conosciuto con il nome di Nintendo Revolution, offrirà un controller realizzato appositamente per un utilizzo ad una o due mani - novità assoluta nell'industria del videogioco. Afferrandolo e puntandolo verso lo schermo, il controller rappresenta un immediato elemento di interazione, cogliendo il movimento, la profondità, la posizione e il puntamento dettati dal movimento del controller stesso.

Activision, Inc.

Con sede a Santa Monica, California, Activision, Inc. è uno dei principali sviluppatori, publisher e distributori di prodotti per l'intrattenimento digitale. Fondata nel 1979, Activision ha dichiarato un fatturato consolidato per 1,4 miliardi di \$ per l'anno fiscale terminato al 31 Marzo 2005.

Activision possiede filiali e/o attività negli USA, in Canada, Gran Bretagna, Francia, Germania, Italia, Giappone, Australia, Spagna, Scandinavia e Olanda. Maggiori informazioni su Activision e sui suoi prodotti possono essere trovate sul sito della società, all'indirizzo www.activision.com.

#

The statements made in this press release that are not historical facts are "forward-looking statements". These forward-looking statements are based on current expectations and assumptions that are subject to risks and uncertainties. The Company cautions readers of this press release that a number of important factors could cause Activision's actual future results to differ materially from those expressed in any such forward-looking statements. Such factors include, without limitation, product delays, retail acceptance of our products, industry competition, rapid changes in technology and industry standards, protection of proprietary rights, maintenance of relationships with key personnel, vendors and third-party developers, international economic and political conditions, integration of recently acquired subsidiaries and identification of suitable future acquisition opportunities. These important factors and other factors that potentially could affect the Company's financial results are described in our filings with the Securities and Exchange Commission, including the Company's most recent Annual report on Form 10-K and Quarterly Report on Form 10-Q. Readers of this press release are referred to such filings. The Company may change its intention, belief or expectation, at any time and without notice, based upon any changes in such factors, in the Company's assumptions or otherwise. The Company undertakes no obligation to release publicly any revisions to any forward-looking statements to reflect events or circumstances after the date hereof or to reflect the occurrence of unanticipated events.

Enemy Territory™; Quake Wars © 2006 Id Software, Inc. All rights reserved. QUAKE and ID are registered trademarks of Id Software, Inc. in the U.S. and/or some other countries.

TM, ®, Game Boy Advance, Nintendo GameCube and Nintendo DS are trademarks of Nintendo.

Activision is a registered trademark of Activision, Inc. and its affiliates. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners.

Marvel, X-Men, Spider-Man and all related character names and likenesses thereof are trademarks of Marvel Characters, Inc., and are used with permission. © 2006 Marvel Characters, Inc. All rights reserved. www.marvel.com. Super Hero(es) and Super Villains are co-owned registered trademarks.

Microsoft, Xbox, Xbox 360 and Xbox Live are registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and / or other countries.

Over the Hedge TM DreamWorks Animation L.L.C.

Activision annuncia la lineup di lancio per PlayStation 3 e Nintendo Wii; la lineup dell'E3 2006

Lionhead, the Lionhead logo, The Movies, The Movies Stunts & Effects and The Movies logo are trademarks or registered trademarks of Lionhead Studios Ltd.

Tony Hawk is a registered trademark of Tony Hawk, Inc.

Activision and Call of Duty are registered trademarks of Activision Publishing, Inc.

These titles are not yet concept approved by Sony Computer Entertainment America